

VIRÐINGHOLM FEUD README



Installationsinstruktioner

Følg disse trin for at installere modulet:

1. Installer **Neverwinter Nights 2**.
2. Installer **Mask of the Betrayer**. Modulet er *ikke* kompatibelt med **Storm of Zehir**.
3. **Opdater spillet** til den seneste version vha. auto-updateren.
4. Pak mapperne **Campaigns, hak, localvault, modules** og **tlk** fra **Virðingholm.zip** ud til mappen **Neverwinter Nights 2** i mappen **Dokumenter**.
5. **Bekræft** hvis du bliver spurgt, om du vil overskrive.
6. Start **Mask of the Betrayer**.
7. Vælg **New Game**.
8. Vælg **New Module**.
9. Scroll ned til bunden og dobbeltklik på **Virðingholm Feud**.
10. Vælg **Select Character** (du kan også vælge **Create Character** – se nedenfor).
11. Scroll ned til bunden og dobbeltklik på **Ragnar Baldursson**.

Regler for skabelse af karakter

Da **Virðingholm Feud** foregår under vikingetiden i den virkelige verden, har jeg tilladt mig at sætte nogle begrænsninger på, hvilke figurer modulet kan spilles med. Hvis man forsøger at starte modulet med en karakter, der ikke overholder disse regler, vil spillet gøre én opmærksom på dette, og man vil være nødt til at starte forfra.

1. Spillerkarakteren skal være **mand**.
2. Han skal være **menneske**.
3. Følgende klasser er understøttet: **Barbarian, Fighter, Ranger, Rogue**.
4. Følgende våben eksisterer i modulet: **Battleaxe, Dwarven Waraxe, Handaxe, Spear, Longsword, Dagger, Longbow, Shortbow**.